

Kontrast odwrotny występuje wtedy gdy:

a. występują ciemne elementy (znaki) na jasnym tle

b. występują jasne elementy (znaki) na ciemnym tle

c. kontrast jest większy od kontrastu progowego

d. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

Kontrast prosty występuje wtedy gdy:

a. występują ciemne elementy (znaki) na jasnym tle

b. występują jasne elementy (znaki) na ciemnym tle

c. kontrast jest większy od kontrastu progowego

d. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

Czas bezbłędnego odczytania informacji zależy od kąta umieszczenia jej względem centrum pola widzenia użytkownika:

a. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

b. zależy w całym zakresie kątów położenia informacji

c. nie zależy ponieważ użytkownik tyle samo czasu traci na odczytanie informacji

d. do kąta ok. 40 stopni mało zależy, powyżej silnie zależy

Czołowa powierzchnia przycisku:

a. może być nieco mniejsza od tej części palca, która go dotyka

b. powinna być równa tej części palca, która go dotyka

c. powinna być nieco większa od tej części palca, która go dotyka

d. może być nieco większa od tej części palca, która go dotyka

Gęstość czopków jest największa:

a. jest w zasadzie równomierna w polu widzenia

b. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

c. w okolicy osi optycznej oka

d. w okolicy plamki ślepej

Kąt pomiędzy prostą łączącą element obrazu na dużym ekranie i stanowisko pracy użytkownika i rzutem jej na ekran powinien być:

a. większy lub równy 40 stopni

b. nie ma wymagań na wartość tego kąta – powinien być tylko dostatecznie duży

c. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

d. większy lub równy 60 stopni

Czułość świetlna przy adaptacji od ciemności do jasności:

a. maleje i zależy od luminancji adaptacji

b. zwiększa się i zależy od luminancji przedadaptacji

c. zwiększa się i nie zależy od luminancji adaptacji

d. maleje i nie zależy od luminancji adaptacji

Czułość świetlna przy adaptacji od jasności do ciemności:

a. maleje i zależy od luminancji adaptacji

b. zwiększa się i zależy od luminancji przedadaptacji

c. zwiększa się i nie zależy od luminancji przedadaptacji

d. maleje i nie zależy od luminancji przedadaptacji

Etykiety dla przycisków radiowych zaleca się umieszczać:

a. po dowolnej stronie oznaczonej pozycji

b. każda z pozostałych odpowiedzi jest prawdziwa

c. po prawej stronie do oznaczonej pozycji

d. poniżej oznaczonej pozycji

„Gorący punkt” wskaźnik lub kursor wg ISO 11581 występuje:

a. nie ma wymagań na coś takiego

b. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

c. w różnym miejscu w zależności od obrazu wskaźnika lub kursora

d. na czubku wskaźnika lub kursora

Pręciki to elementy:

a. światłoczułe, umożliwiające widzenie w niedostatecznym oświetleniu, wrażliwe na barwę i kształt

b. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

c. umożliwiające widzenie w niedostatecznym oświetleniu

d. światłoczułe, umożliwiające widzenie dzienne, wrażliwe na barwę i kształt

Wskazywanie, selekcja, otwieranie i manipulacja to typowe funkcje:

a. wskaźnika i kursora

b. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

c. wskaźnika

d. kursora

Zobrazowane informacje numeryczne ze znakami części dziesiętnej powinny być:

- a. zawsze wyjustowane lewostronnie
- b. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa
- c. zawsze ustawione z uwzględnieniem znaku części dziesiętnej
- d. zawsze wyjustowane prawostronnie

Pełne rozróżnienie kolorów występuje przy luminacji:

- a. 64 cd/(m*m)
- b. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa
- c. powyżej 170 cd/(m*m)
- d. powyżej 35 cd/(m*m)

Pojęcie ergonomia po raz pierwszy na świecie użyte przez:

- a. polskiego uczonego Wojciecha Jastrzębowskiego
- b. amerykańskiego uczonego Bena Shneidermana
- c. angielskiego uczonego Roberta Fleishmana
- d. francuskiego uczonego Marcela Palanque

Krytyczna częstotliwość migotania jest równa:

- a. najczęściej pomiędzy 24 i 60Hz
- b. najczęściej pomiędzy 34 i 70Hz
- c. żadna z odpowiedzi nie jest prawidłowa
- d. najczęściej pomiędzy 14 i 50 (70)Hz

Minimalna wysokość znaku wg ISO-9241 powinna być równa:

- a. 16 minut kątowych
- b. 20 - 22 minut kątowych
- c. 10 – 15 minut kątowych
- d. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

Długość fal promieniowania widzianego jest dokładnie w przedziale:

- a. (0.38-0.70)*10 do potęgi -6 metra
- b. (0.21-0.60)*10 do potęgi -6 metra
- c. (0.48-0.86)*10 do potęgi -6metra
- d. (0.11-0.98)*10 do potęgi -6metra

Ergonomia jest to nauka stosowana, zmierzająca do:

- a. optymalnego dostosowania narzędzi, urządzeń, środowiska pracy do wymagań człowieka
- b. optymalnego dostosowania i wyszkolenia człowieka do efektywnego wykorzystania urządzeń i środowiska pracy w celu uzyskania jak największych efektów działalności
- c. optymalnego dostosowania środowiska pracy do wymagań człowieka
- d. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

RSI czyli Repetitive Strain Injury jest to:

- a. defekty przemęczeń (naprężeń) występujące dla prac powtarzalnych
- b. zespół przeciążenia zawodowego c. każda z pozostałych odpowiedzi jest prawdziwa
- d. zespół urazów wywołanych powtarzającym się przewlekłym przeciążeniem organizmu występujący również u muzyków i stomatologów

Minimalny odstęp pomiędzy czułymi obszarami ekranu dotykowego przy wprowadzaniu znaków alfanumerycznych może być równy:

- a. 3mm
- b. 3 do 5 mm
- c. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa
- d. 0mm

Wg ISO-9241 zaleca się żeby odstęp między liniami tekstu był:

- a. nie większy od 0,5 wysokości znaku
- b. w zakresie wartości pomiędzy 0,3 do 0,6 wysokości znaku
- c. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa
- d. większy od 0,5 wysokości znaku

Szybkość przepływu powietrza w pomieszczeniu:

- a. nie powinna przekraczać 0,1-0,15 m/sek
- b. nie powinna przekraczać 0,3 m/sek
- c. może tylko chwilowo przekroczyć 0,5 m/sek
- d. nie powinna być większa od 0,45 m/sek

Długość łańcucha znaków przy kodowaniu alfanumerycznym do zobrazowania powinna być:

- a. może być do 10 znaków
- b. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa
- c. nie większa niż 6 znaków
- d. nie więcej niż 8 znaków

Interfejs użytkownika to :

- a. zdefiniowany przez autora programu graficzny sposób komunikowania się użytkownika z systemem i systemu z użytkownikiem
- b. żadna z odpowiedzi jest prawdziwa

c. zdefiniowany przez projektanta (autora) sposób komunikowania się użytkownika z systemem (programem) i systemu (programu) z użytkownikiem

- d. zdefiniowany przez autora programu sposób komunikowania się użytkownika z oprogramowaniem systemu

Przy przekazywaniu informacji poprzez migotanie częstotliwość:

a. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa (0,3-0,7Hz)

- b. powinna być w przedziale 1-5Hz
- c. powinna być równa 7Hz
- d. powinna być w przedziale 0,5-3Hz

Zalecane nachylenie klawiatury powinno być:

- a. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

b. pod kątem od 5 do 12 (15) stopnia

- c. pod kątem około 15 do 20 stopni
- d. pod kątem około 30 stopni

Górna krawędź ekranu monitora obserwowanego przez użytkownika:

a. powinna być położona nie wyżej niż poziomu oczu użytkownika

- b. może być położona trochę powyżej oczu użytkownika
- c. powinna być położona 10 stopni poniżej poziomu oczu użytkownika
- d. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

Podstawowe zalecenia dla interfejsu graficznego są następujące:

a. każda z pozostałych odpowiedzi jest prawdziwa

- b. ekran jak stół, stosuj standardowy wygląd i zachowaj spójność między aplikacjami
- c. stosuj manipulację bezpośrednią oraz elastyczność dialogu, używaj narzędzi do budowy interfejsu
- d. wybierz obiekt, potem działanie, zapewnij atrakcyjność wizualną oraz możliwość dopasowania i indywidualizacji

Kąt najlepszego widzenia w szerokości dla człowieka przy nieruchomej głowie jest równy

- a. po 30 stopni w prawo i lewo
- b. po 35 stopni w prawo i lewo
- c. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

d. po 15 stopni w prawo i w lewo

Przyjmując, że użytkownika wykonuje pracę średnio trudną i średnio długotrwałą powinien mieć zapewnione oświetlenie:

a. 400-700 lx

- b. 500-800 lx
- c. 300-500 lx
- d. 500-1200 lx

Ze względów zdrowotnych poziom ekspozycji na hałas stanowisku pracy nie może przekroczyć:

- a. 95db
- b. 98db

c. 85db

- d. 90db

Syndrom Sicca objawia się najczęściej:

- a. drętwieniem i mrowieniem w obrębie dłoni
- b. bólami kręgosłupa
- c. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

d. wysychaniem i zmętnieniem rogówki

Pole widzenia oka dla koloru białego ma wymiary:

a. ku nosowi ok. 60 stopni, ku skroni powyżej 90 stopni

- b. ku nosowi ok. 75 stopni, ku skroni poniżej 90 stopni
- c. ku nosowi ok. 45 stopni, ku skroni powyżej 90 stopni
- d. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa

Monitor powinien być wyposażony w następujące regulacje:

- a. obrót wokół swojej osi pionowej
- b. pochycenie do tyłu i przodu
- c. wysokości położenia

d. wszystkie wymienione odpowiedzi są prawdziwe

Obszary projektowania ergonomicznego to:

- a. wyposażenie techniczne, środowisko pracy, metody pracy i również podział zadań
- b. metody i organizacja pracy, personel czyli techniki doboru i selekcji
- c. oświetlenie, mikroklimat, zanieczyszczenie, sprzęt i techniki kierowania personelem

d. wszystkie odpowiedzi są prawdziwe

Przy pracach precyzyjnych wymagających skupienia uwagi zaleca się:

a. krótkie 5-10 minutowe przerwy organizowane często nawet co 1 godzinę

- b. średnio długie 8-15 minutowe przerwy dostosowane do obciążenia operatora
- c. przerwy 12-15 minutowe nie pozwalające na wypadnięcie z rytmu pracy
- d. przerwy dostosowane do obciążenia użytkownika-operatora

Zalecane nachylenie klawiatury powinno być:

a. pod kątem od 5 do 12 (15) stopni

- b. pod kątem od 15 do 20 stopni
- c. pod kątem około 30 stopni
- d. żadna z odpowiedzi nie jest prawdziwa