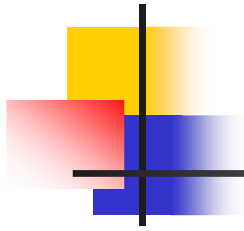


# Laboratorium 4

---



# Aplikacja zmiana rysunków

## zadanie za 5 punktów

**Zadanie będzie polegało na zbudowaniu aplikacji, która będzie wyświetlała stronę z dwoma rysunkami jeden pod drugim:**

Wszystkie operacje, które użytkownik będzie mógł zrealizować dotyczyć będą rysunku górnego (**patrz slajd 4 wskaźnik - 1**).

### **Operacje, które powinny być dostępne dla użytkownika:**

- ✓ *Po najechaniu kursorem myszy na górny rysunek, sekwencyjnie, powinien być zmieniany rysunek dolny (**patrz slajd 4 wskaźnik - 2**).*
- ✓ *Po kliknięciu lewego klawisza myszy, gdy kursor znajduje się nad rysunkiem górnym powinna zostać załadowana nowa strona z rysunkiem, który był wyświetlany u dołu (**patrz slajd 5**).*
- ✓ *Po kliknięciu lewego klawisza myszy, gdy kursor znajduje się nad rysunkiem na nowej stronie, powinna zostać załadowana strona startowa z konfiguracją rysunków jak przed przełączeniem.*



# Aplikacja zmiana rysunków

## zadanie za 5 punktów

---

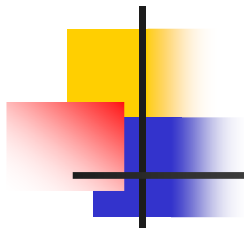
### Wymagania:

*Nie można wprowadzać do kodu części deklaratywnej dodawać skryptów – JavaScript.*

*Nie można wprowadzać skryptów – JavaScript za pomocą klasy Response.*

*Nie można używać plików – Cookie.*

**Wyświetlane rysunki mogą być dowolnej treści z wyjątkiem: obraźliwych, wulgarnych, naruszających czyjąś godność itd....**

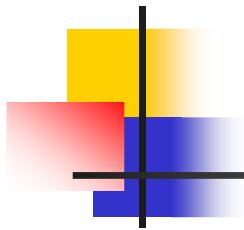


# Aplikacja zmiana rysunków

## zadanie za 5 punktów

### Strona startowa



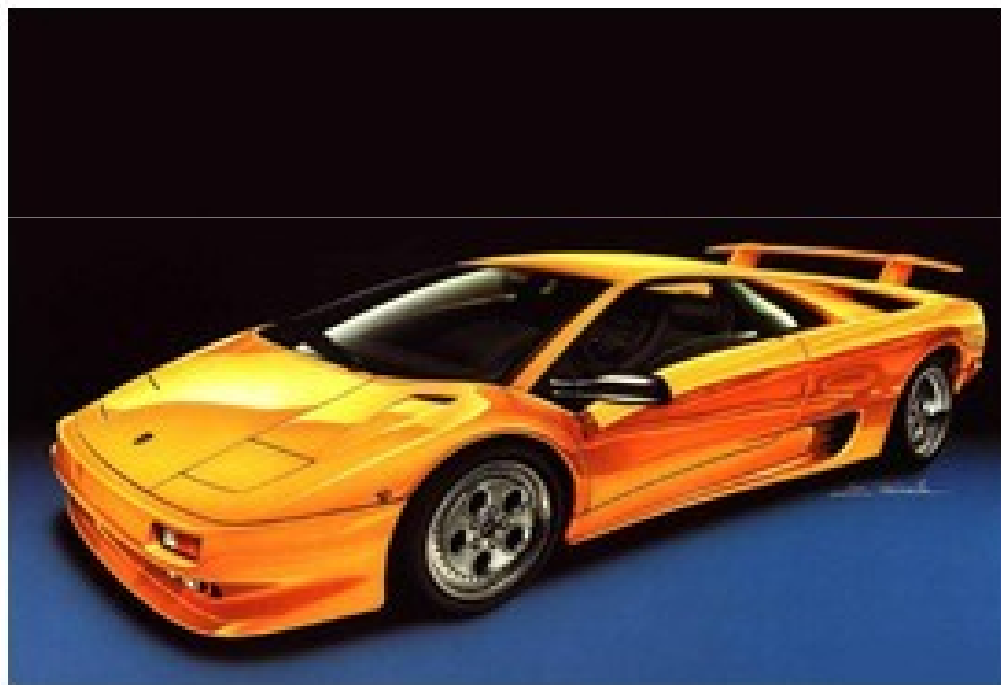


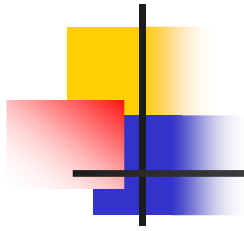
# Aplikacja zmiana rysunków

## zadanie za 5 punktów

### Strona wynikowa

Wybrałeś rysunek numer: 1





# **Koniec ćwiczenia laboratoryjnego nr 4**