

ĆWICZENIE LABORATORYJNE nr 4

Gramatyka w aplikacji głosowej

ZADANIE

Zaprojektować gramatykę dla wybranej aplikacji głosowej, realizując następujące zadania cząstkowe:

1. Sformułować scenariusz dialogu: przykładowe dialogi i model dialogu w postaci schematu blokowego
2. Określić pozycje informacyjne (dane) i zdefiniować sloty
3. Zaprojektować podpowiedzi
4. Przewidzieć odpowiedzi rozmówcy
5. Określić bazowe fragmenty gramatyki
6. Określić wypełniające fragmenty gramatyki
7. Napisać kod dla gramatyki
8. Dodać polecenia w języku naturalnym (punkt nieobligatoryjny)

Gramatykę należy napisać przy użyciu jednego z następujących formatów:

- GSL (Grammar Specification Language) firmy Nuance
- XML W3C