

# WOJSKOWA AKADEMIA TECHNICZNA



Laboratorium

## TECHNOLOGIE SIECI TELEINFORMATYCZNYCH

Prowadzący:

Marek Wichtowski

Autorzy:

Kamil Piersa

Krzysztof Piotrowski

Grzegorz Pol

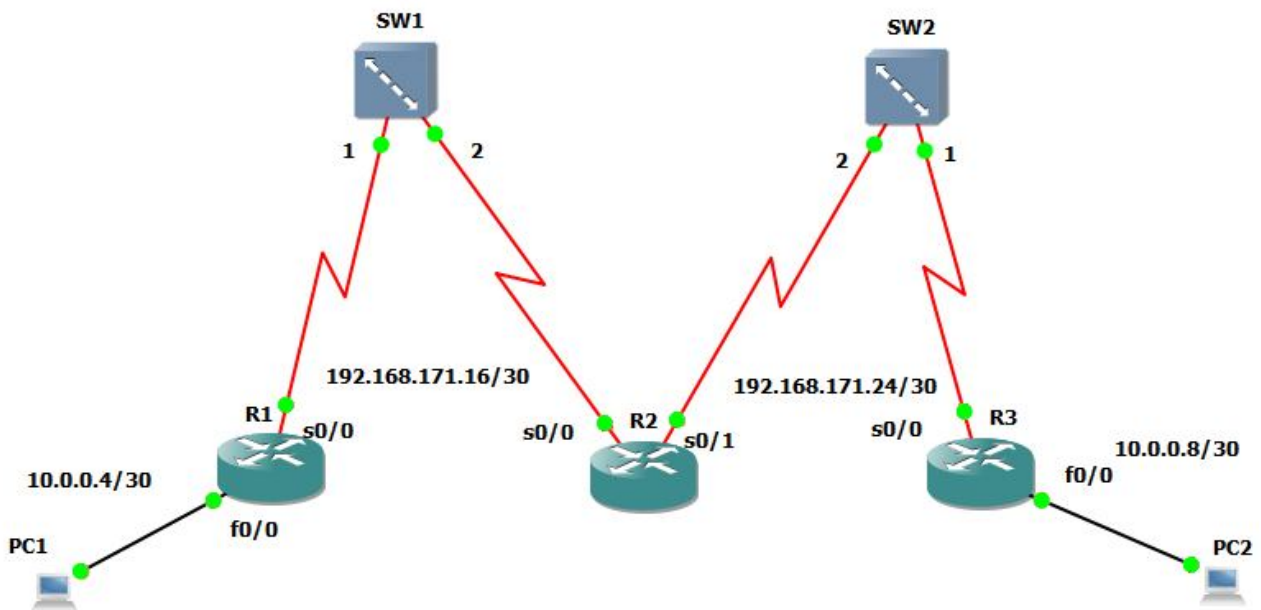
Marcin Przerwa

Grupa szkoleniowa:

I7G2S1

## 1. Schemat sieci

Poniższy schemat został stworzony za pomocą programu GNS3



## 2. Cel laboratorium

- Konfiguracja interfejsu Fa0/0 (ACL) na routerze R3
- Konfiguracja interfejsu Se0/0 na routerze R3
- Konfiguracja PC2 do dostępu w sieci

## 3. Sposób wykonania

Interfejsowi Fa0/0 routera R3 przypisujemy adres 10.0.0.9/30:

```
interface fa 0/0
ip address 10.0.0.9 255.255.255.252
no shutdown
```

Natomiast interfejsowi Se0/0 routera R3 przypisujemy adres 192.168.171.25 /30:

```
Interface se 0/0
ip address 192.168.171.26 255.255.255.252
no shutdown
```

Na routerze konfigurujemy protokół routingu OSPF do komunikacji z innymi routerami skonfigurowanymi także na tym protokole:

- interfejs Fa0/0

```
router OSPF 100
network 10.0.0.8 255.255.255.252 area 0
```

- interfejs Se0/0:

```
router OSPF 100
network 192.168.171.24 255.255.255.252 area 0
```

Ponadto tworzymy access listę w taki sposób, aby komputery PC1 i PC2 mogły być osiągalne tylko za pomocą protokołu ICMP (między innymi polecenie ping):

```
access-list 101 permit icmp any any
```

Następnie przypisujemy Access-listę do interfejsu Fa0/0:

```
ip access-group 101 in
ip access-group 101 out
```

Kolejnym krokiem było dodanie routera R2 jako sąsiada w celu połączenia nieciągłej area0:

```
neighbor 192.168.171.25
```

Wystarczyło dodać sąsiada tylko na jednym routerze (router R2 nie potrzebuje tego polecenia). Ostatnim krokiem było skonfigurowanie komputera PC2. Polegało to na nadaniu mu adresu IP z sieci 10.0.0.8/30. Otrzymał on adres 10.0.0.10/30.

#### 4. Procedura testowa

##### Test: połączenie pomiędzy komputerami PC1 i PC2 (System MS Windows XP)

<b>cel:</b>	komputer PC1 powinien mieć połączenie z komputerem PC2 i odwrotnie poprzez polecenie ping
<b>oczekiwany wynik:</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. po wprowadzeniu w konsoli cmd na komputerze PC2 komendy <code>ping 10.0.0.6</code> powinna pojawić się wiadomość o zakończeniu polecenia sukcesem.</li><li>2. po wprowadzeniu w konsoli cmd na komputerze PC1 komendy <code>ping 10.0.0.10</code> powinna pojawić się wiadomość o zakończeniu polecenia sukcesem.</li></ol>
<b>test:</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. w konsoli cmd na komputerze PC1 komendę <code>ping 10.0.0.10</code></li><li>2. w konsoli cmd na komputerze PC2 wprowadzamy komendę <code>ping 10.0.0.6</code></li></ol>
<b>wynik:</b>	<ol style="list-style-type: none"><li>1. pozytywny - polecenie ping zakończone sukcesem w 100%.</li><li>2. pozytywny - polecenie ping zakończone sukcesem w 100%.</li></ol>